



La 4^e coupe annuelle Apollo
le samedi 20 juillet 2019
École secondaire catholique Sainte-Marie

Règlements et procédures

1. Les joutes seront une durée de 20 minutes (2 demie de 10 minutes) avec une pause de 3 minutes entre les 2 demies. Chaque équipe aura 5 joueurs/joueuses en plus d'un(e) gardien(ne) sur le terrain durant le jeu. Une équipe peut avoir jusqu'à 2 joueurs/joueuses de surplus, mais les substitutions peuvent seulement se faire lorsqu'il y a un arrêt dans le jeu. Une équipe doit avoir au moins 3 joueuses sur le terrain en tout temps.
2. Durant la joute, la décision de l'arbitre est finale. Abus de l'arbitre ne sera pas toléré et peut aboutir à une expulsion du tournoi.
3. Le format du tournoi en terme de divisions sera décidé lorsque tous les équipes sont inscrites.
4. Une victoire compte pour 3 points. Une égalité compte pour 1 point.
5. S'il y a égalité après la ronde préliminaire, le classement de division sera déterminé comme suit :
 - a. Résultat entre les deux équipes en égalité.
 - b. Différence entre les buts pour et les buts contre.
 - c. Le moins de buts contre.
 - d. Plus de buts comptés.
 - e. Tirage au sort.
6. Le règlement le plus important: Amusez-vous!!!



The 4th Annual Apollo Cup
Saturday, July 20th, 2019
École secondaire catholique Sainte-Marie

Rules and Procedures

1. Games will be 20 minutes in length (two 10 minute halves) with an intermission of 3 minutes. Each team will have 5 players, plus a goal keeper, on the field during play. A team may have up to 2 substitute players, but substitutions can only be made during a stoppage in play. Also, a team must have at least 3 girls on the field at all times.
2. During the game, the referee's decision is final. Any abuse of an official will not be tolerated and can result in expulsion from the tournament.
3. The tournament format in terms of divisions will be determined once all the teams have registered.
4. A win counts for 3 points. A tie counts for 1 point.
5. In the event of ties in the division standings, the following will determine who will advance:
 - a. Result between the two tied teams.
 - b. Goal differential (plus/minus).
 - c. Fewest goals against.
 - d. Most goals scored.
 - e. Coin toss.
6. The most important rule: Have fun!!!